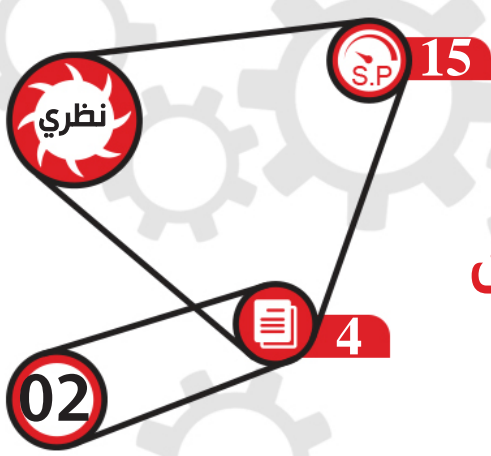




# الأشعة والعمليات الإشعاعية

د. أحمد دبل

فيزياء 1



## السلام عليكم...

بدأ الدكتور أحمد المحاضرة الثانية بمراجعة سريعة لتطبيقات نظرية الأبعاد، ثم بدأ بالحديث عن المقادير الفيزيائية التي ستكون محور محاضرتنا لليوم

تقسم المقادير الفيزيائية إلى:

<u>المتجه (vector)</u>	<u>القياسية (scalar)</u>
يأخذ قيم سالبة أو موجبة	مقدار موجب دوما
يتميز المقدار الشعاعي ب: طويلة Magnitude اتجاه Direction زاوية Angle	لا يهتم المقدار القياسي إلا بقيمة المقدار (Magnitude)

سؤال: أي من المقادير التالية هو مقدار شعاعي؟

الطول : قياسي، الكتلة: مقدار قياسي، الزمن: قياسي، الوزن: شعاعي، التسارع: شعاعي، السرعة: شعاعي.

$$\vec{w} = mg \text{ الوزن}$$

$$w = \vec{F} \cdot \vec{d} \text{ جداء داخلي}$$

$$\vec{\Gamma} = \vec{F} \cdot \vec{d} \text{ جداء خارجي}$$

$$\vec{A} = A_x \vec{i} + A_y \vec{j} + A_z \vec{k} \text{ مكونات الشعاع}$$

ملاحظة: تحسب الزاوية من المحور X الموجب وصولاً إلى الشعاع بعكس جهة عقارب الساعة.





وفي جملة المحاور النظامية يكون:

$$A_x = A \cos \theta \quad A_y = A \sin \theta$$

أما إذا لم تكن جملة المحاور نظامية:

$$\sin \beta = \frac{w_x}{w} \rightarrow w_x = w \cdot \sin \beta$$

$$w_y = w \cdot \cos \theta$$

ملاحظة: إذا وجد ثلاث محاور (X,Y,Z) فإننا نجمع x+y ونأخذ محصلتهما مع z.

إنَّ حاصل الجمع الشعاعي هو شعاع :

$$\vec{A} + \vec{B} = (A_x + B_x)\vec{i} + (A_y + B_y)\vec{j} + (A_z + B_z)\vec{k}$$

$$\vec{C} = C_x \vec{i} + C_y \vec{j} + C_z \vec{k}$$

### مسألة

جسم مشدود بثلاث قوى كما في الشكل الآتي:

أوجد محصلة القوى الناتجة.

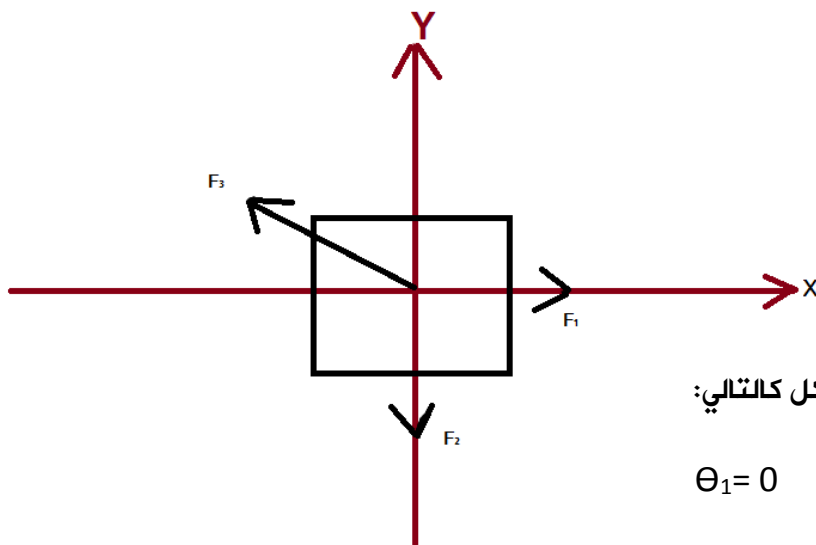
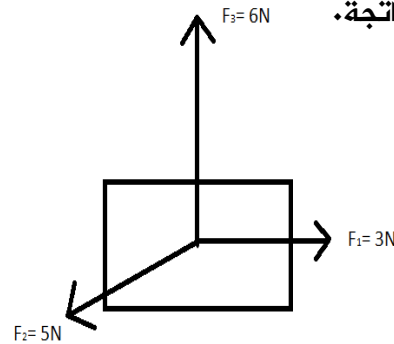
مراحل الحل \*:

1- إيجاد الزوايا.

2- إيجاد المركبات.

3- إيجاد المحصلة.

4- تعريف المحصلة.



نسقط الشكل على محاور الإحداثيات (X,Y) فيصبح الشكل كالتالي:

حيث:  $\theta_1 = 0$  ,  $\theta_2 = 270$  ,  $\theta_3 = 135$

بما أنَّ جملة المحاور نظامية فإننا نستخدم القوانين الآتية:





$$F_1 \begin{cases} F_{1x} = F_1 \cos \theta_1 = 3 \times 1 = 3N \\ F_{1y} = F_1 \sin \theta_1 = 3 \times 0 = 0N \end{cases}$$

$$F_2 \begin{cases} F_{2x} = F_2 \cdot \cos \theta_2 = 3 \times 0 = 0N \\ F_{2y} = F_2 \cdot \sin \theta_2 = 5 \times -1 = -5N \end{cases}$$

$$F_3 \begin{cases} F_{3x} = F_3 \cos \theta_3 = 6 \times \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}\right) = -4.2N \\ F_{3y} = F_3 \cdot \sin \theta = 6 \times \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right) = +4.2N \end{cases}$$

$$\vec{R} = \sum \vec{F} \begin{cases} R_x = F_{1x} + F_{2x} + F_{3x} = 3 + 0 - 4.2 = -1.2N \\ R_y = F_{1y} + F_{2y} + F_{3y} = 0 - 5 + 4.2 = -0.8N \end{cases}$$

$$R = -1.2\vec{i} - 0.8\vec{j}$$

الطويلة:

$$|\vec{R}| = \sqrt{(1.2)^2 + (0.8)^2} = 1.44$$

**الاتجاه: على المحور X السالب والمحور Y السالب حسب إشارة المركبات**

$$\left. \begin{array}{l} -X \text{ axis} \\ -y \text{ axis} \end{array} \right\} \text{ في الربع الثالث}$$

$$\theta = \tan^{-1} \frac{R_y}{R_x} = \tan^{-1} \left( \frac{0.8}{1.2} \right) = -33.6$$

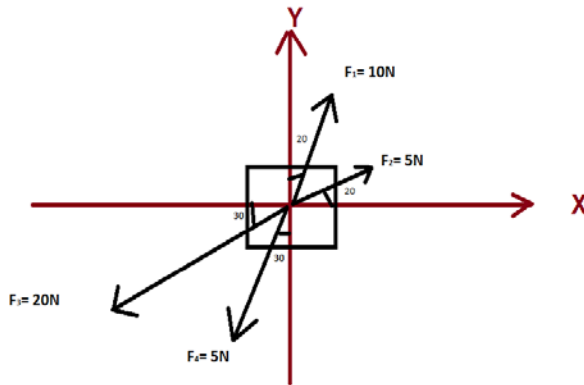
$$\theta = 180 + 33.6 = 213.6$$

الزاوية الحقيقية





### تمرين وظيفة



جسم مشدود بأربع قوى كما يظهر في الشكل التالي:

حيث:  $\Theta_1 = 70^\circ, \Theta_2 = 20^\circ, \Theta_3 = 210^\circ, \Theta_4 = 240^\circ$

$$F_1 \begin{cases} F_{1x} = F_1 \cdot \cos \Theta_1 = 10 (0.3) = 3\text{N} \\ F_{1y} = F_1 \cdot \sin \Theta_1 = 10 (0.9) = 9\text{N} \end{cases}$$

$$F_2 \begin{cases} F_{2x} = F_2 \cdot \cos \Theta_2 = 5 (0.9) = 4.5\text{N} \\ F_{2y} = F_2 \cdot \sin \Theta_2 = 5 (0.3) = 1.5\text{N} \end{cases}$$

$$F_3 \begin{cases} F_{3x} = F_3 \cdot \cos \Theta_3 = 20 (-0.8) = -16\text{N} \\ F_{3y} = F_3 \cdot \sin \Theta_3 = 20 (-0.5) = -10\text{N} \end{cases}$$

$$F_4 \begin{cases} F_{4x} = F_4 \cdot \cos \Theta_4 = 5 (-0.5) = -2.5\text{N} \\ F_{4y} = F_4 \cdot \sin \Theta_4 = 5 (-0.8) = -4\text{N} \end{cases}$$

$$R = \sum \vec{F} \begin{cases} R_x = F_{1x} + F_{2x} + F_{3x} + F_{4x} = 3 + 4.5 - 16 - 2.5 = -11 \\ R_y = F_{1y} + F_{2y} + F_{3y} + F_{4y} = 9 + 1.5 - 10 - 4 = -3.5 \end{cases}$$

$$\vec{R} = (-11\vec{i}, -3.5\vec{j})$$

$$|\vec{R}| = \sqrt{(-11)^2 + (-3.5)^2} = 11.54$$

الاتجاه:

-X axis في الربع الثالث

-Y axis

$$\Theta = \tan^{-1} \frac{R_y}{R_x} = \tan^{-1} \frac{3.5}{11} = 17.7$$

$$\theta = 180 - 17.7 = 162.3$$



انتهت المحاضرة نتمنى أن تكونوا قد استفدتم

